

REGULAMENTO

CENTRAL STRIKE AIRSOFT ARENA

>Inscrições

- A organização anuncia as datas em que os participantes se podem inscrever através da loja online. Sendo estas vagas limitadas, assim que preenchidas, as inscrições passam automaticamente a preencher as vagas da próxima data disponível.
- Em caso de eventual desistência, o praticante inscrito não terá direito a reembolso, podendo, no entanto, entrar em contacto com a organização e facultar os dados de um substituto.
- Após ser feita a inscrição, a mesma não fica reservada até que seja efetuado o pagamento e enviado comprovativo para eventos@centralstrike.com juntamente com a indicação do nº de encomenda
- Caso o participante desejar levar acompanhantes, deverá informar a organização.

>Chegada

- O estacionamento deve ser efetuado no local indicado, sendo o material transportado devidamente em mochilas/caixas para o efeito até à entrada do terreno.
- Nenhuma arma deverá ser transportada do estacionamento para a entrada do terreno de forma indevida.
- À entrada, os participantes deverão aguardar de forma ordenada para fazer check-in.
- Após ser solicitado nome do participante e cartão de sócio, o mesmo deverá seguir as instruções da organização para entrar na safezone, onde poderá começar a se equipar.
- Depois de fazer check-in não poderá sair do recinto sem que informe algum membro da organização. Se o fizer, corre o risco de não poder voltar a entrar.

>Safe-Zone

- 1- Por motivos de segurança, dentro da safezone:
 - 1.1- É totalmente proibido ter armas com carregadores inseridos.
 - 1.2- É totalmente proibido testar o funcionamento de armas mesmo que sem carregador inserido.
 - 1.3- O seletor deverá estar em modo safe.
 - 1.4- Segurança nunca é demais, portanto é aconselhável a utilização de óculos de proteção assim que o participante se comece a equipar.
- 2- No local assinalado para o efeito, de forma ordenada, os participantes poderão verificar o funcionamento das suas armas.
- 3- O jogador deverá ter o seu material devidamente arrumado. A organização não se responsabiliza por danos ou desaparecimento de material.

> Entrada em Terreno de Jogo

- 1- Assim que o participante estiver pronto para entrar em terreno de jogo deverá aguardar na zona de chrony, com pinturas legais totalmente visíveis.
- 2- A organização não irá aceitar verificar armas com pinturas por baixo de ocultações já aplicadas, reservando o direito de solicitar ao participante, que exponha as pinturas como deveria inicialmente e volte para a fila, não atrasando o processo de entrada em terreno dos participantes cumpridores.
- 3- A organização reserva o direito e não aceitar pinturas que não ache adequadas, por estas estarem feitas com cores não apropriadas, apresentarem demasiado desgaste ou se por outro qualquer motivo achar que a pintura está aplicada indevidamente. Caso o participante tenha dúvidas, antes de fazer a inscrição, poderá enviar email para a organização com fotos para que seja esclarecida qualquer questão.
- 4- Após confirmar as pinturas legais, o participante deverá colocar carregador e com a indicação da organização, efetuar disparos pelo chrony da organização, a fim de verificar a potência da arma. Caso esta esteja acima da potência permitida, aquela arma não poderá ser utilizada em jogo, podendo o participante fazer a verificação de pinturas e teste de potência com outra arma.
- 5- Caso o participante não tenha nenhuma arma que passe a verificação da organização, o mesmo não poderá entrar no recinto do jogo sem direito a reembolso.
- 6- A verificação de potência será efetuada com bb's da gramagem utilizada pelo participante.

>Terreno de Jogo

- 1- Após passar pelo chrony, cada jogador será indicado para o seu respawn e deverá aguardar pelo sinal da organização para o início do jogo.
- 2- A utilização de proteção ocular é obrigatória, mesmo no respawn.
- 3- Assim que estiver no respawn, o jogador poderá ocultar as pinturas legais e colocar carregador.
- 4- Se for verificado algum jogador que em vez de ocultar pinturas, tenha trocado peças pintadas por peças sem pintura, será identificado, acompanhado à saída do terreno e banido de se inscrever em próximos jogos. Não terá direito a reembolso.
- 5- Sempre que o jogador estiver no respawn, deverá manter o seletor em safe.
- 6- Apenas se pode disparar em semi, não podendo este ser em modo binário.
- 7- É aconselhável a utilização de equipamento de proteção, ainda que não obrigatório, como máscara facial, capacete e luvas.
- 8- É obrigatória utilização de bbs biodegradáveis.
- 9- Por motivos de segurança, tendo em consideração que há várias possibilidades de disparo acidental a curta distância, qualquer arma que tenha a capacidade de disparar em semi, terá uma gramagem máxima permitida de 0.30g e armas de ferrolho poderão disparar até 0.36g para reduzir a possibilidade de lesões.
- 10- Os disparos devem ser feitos a mais de 5 metros, caso contrário o jogador em posição de superioridade deverá render o outro, ou eliminar com faca de plástico. Caso dois jogadores estiverem em igual grau de vantagem, a 5 metros ou menos distância, deverão os dois se deslocar ao respawn. Caso um jogador devesse render e disparou, o jogador que disparou é dado como morto e deverá ir ao respawn.
- 11- Qualquer situação anómala deverá ser reportada à organização.
- 12 - O jogador deverá ter seguro pessoal. A organização não se responsabiliza por lesões. Normalmente as APD já têm seguro para o seu associado.

> Aluguer do Espaço

- 1- Equipa/grupo/organização de eventos que deseje requisitar o terreno para utilização privada numa determinada data, deverá enviar o pedido para geral@centralstrike.com
- 2- O organizador do grupo é responsável pelas atividades desenvolvidas no terreno, assumindo toda e qualquer responsabilidade no caso de vandalismo ou qualquer ilegalidade cometida.
- 3- Após reservar a data, não tem direito a reembolso.
- 4- A data poderá ser remarcada caso as condições climáticas impossibilitem a execução das atividades.

> Notas Gerais

- 1- Este terreno foi construído de forma a criar um ambiente apropriado para a prática da modalidade, de forma que toda a comunidade se possa divertir, num local privado, com segurança e diversão.
- 2- O ambiente de entre ajuda, companheirismo, fair-play e respeito deverá estar presente entre todos os jogadores.
- 3- Proibido poluir a área. Qualquer tipo de lixo deve ser colocado nos contentores para o efeito.
- 4- Qualquer inscrito/presente em qualquer atividade desenvolvida no terreno, aceita a captação e utilização de vídeo/fotografias, assim como a sua publicação. Se algum inscrito/presente não estiver a favor da captação de vídeo/fotografias da sua pessoa, deverá informar previamente a organização.

***Nota: A Central Strike reserva o direito de atualizar este sem necessidade de aprovação ou de aviso prévio.**